**Functioneel en technisch ontwerp**

**A picture containing drawing, plate

Description automatically generated**

Team Stam: Mo Fahchouch, Steven van Zelst, Aimane Chouhaiba, Thomas Laarhoven

# Versiebeheer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Auteur*** | ***Versie*** | ***Status*** | ***Opmerkingen*** | ***Datum*** |
| Mo Fahchouch | 0.1 | Concept |  | 14 mei 2020 |
|  | 0.2 |  |  |  |
|  | 0.3 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

|  |
| --- |
| **Inleiding** |
| 2.1 Doelstelling |
| 2.2 Doelgroepen |
| 2.3 Uitgangspunten |
| 2.4 Projectteam |
| 3.0 Wireframes  3.1 Website Structuur |
| 4.0 Functionaliteit  4.3 Friendly/Pretty URL’s  4.5 Use case scenario’s  5.0 Ontwerp  5.1 Fonts  5.2 Logo  6.0 Voorkant  7.0 Achterkant  8.1 Testen  8.2 Documenteren  \*(Ik heb bewust geen pagina nummers erin gezet omdat het gaat veranderen) |

# 1 Inleiding

Ons idee voor het project is een om een rooster te maken zodat leerlingen exact kunnen zien wanneer alle leerlingen les hebben of een evenement hebben, daarnaast hebben de leerlingen en leraren ook een chat functie om met elkaar te discussiëren over bepaalde evenementen en lessen. We willen hiermee gebruik maken van diverse programmeertalen zoals PHP, Javascript, Mysql, html en css. Het rooster is toegankelijk voor alle shuttles en het rooster zal aanpasbaar zijn voor alle coaches. Elke leerling ontvangt een reminder zodra het rooster is aangepast en het inloggen zal via een google service (API) verlopen.

## 2.1 Doelstelling

Het doel is om alle leerlingen een beter inzicht te geven over alle lessen en evenementen, in dit geval gebruikt Bit Academy slack (in de vorm van een berichtje) maar doormiddel van een rooster zal dat voor elke leerling een stuk duidelijker zijn. Ook qua overzicht is het fijner om een rooster te bekijken.

## 2.2 Doelgroepen

Dit project is in eerste instantie bedoeld voor alle studenten en docenten van het Bit Academy. Daarnaast is het gepubliceerde materiaal ook interessant voor iedereen die er kennis van wil nemen. In eerste instantie zal dit eerst voor een kleine groep studenten toegankelijk worden. De hoofddoelgroep bestaat uit shuttle 3.

## 2.3 Uitgangspunten

De technische randvoorwaarden voor ontwikkeling van applicatie zijn:

* Gebruiksvriendelijk
* Zonder reclamen
* Mobile responsive
* Duidelijk overzicht
* Gebruik van php
* Gebruik van Javascript
* Gebruik van css
* Gebruik van html
* Gebruik van mysql
* Gebruik van api

De randvoorwaarden voor ontwikkeling van de website zijn:

* Registratie pagina
* Inloggen zowel voor studenten als voor leraren
* Dashboard met daarin een overzicht
* Digitale rooster
* Leraren/administrators kunnen aanpassingen maken aan het rooster
* Inloggen met behulp van google accounts
* Chat functionaliteit
* Reminders voor evenementen en dergelijken
* Pastebin
* Webhosting

## 2.4 Projectteam

Het huidige projectteam bestaat uit een vertegenwoordiger (klant) en 4 leerlingen:

* Klant: Ties Noordhuis
* Mo Fahchouch
* Thomas Laarhoven
* Aimane Chouhaiba
* Steven van Zelst

# 3 Wireframes

## Home (registratie, inlog pagina)

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

## Rooster/Evenementen pagina

## A screenshot of a cell phone Description automatically generated

***Chat pagina***

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

## Pastebin pagina

## A screenshot of a cell phone Description automatically generated

## 3.1 Website structuur

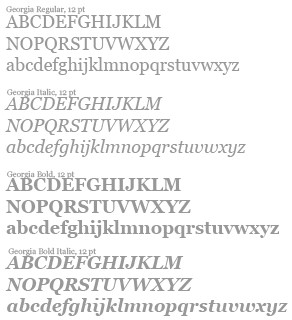
***4. Use case scenario’s***

Hieronder zijn een viertal use case scenarios uitgewerkt van bezoekers en gebruikers van de site.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Case Nr.*** | ***Primary Actor*** | ***Use Cases*** |
| 1 | Registreren | Account wordt aangemaakt en alle gegevens worden opgeslagen in onze mysql database of via een google api |
| 2 | Inloggen | Inlognaam en wachtwoord worden vanuit onze mysql database opgehaald of via een google api |
| 3 | Rooster checken | Het bekijken van je rooster, het bekijken van alle evenementen. |
| 4 | Chatten | Het chatten met andere gebruikers |

# 5 Ontwerp

## 5.1 Fonts

**Profile**

## 5.2 Logo

## A picture containing table, drawing, computer Description automatically generated

# 6 Voorkant

Hierbij achtergrondinformatie over de voorkant:

***Kleuren waaier*** ***en font***

## Switch language button

Bij voorkeur is de website toegankelijk in het Nederlands. De back-end van de website zal in het Engels gebeuren.

# 7 Achterkant

## Permissies, rollen en rechten

Procesbeschrijving debuggen. Waar en hoe worden bugs gedocumenteerd?

De frontend van de applicatie wordt in ieder geval geoptimaliseerd in Internet Explorer 7.0+, Firefox 3.0+ en Safari 2.0+.

De backend van de applicatie wordt geoptimaliseerd voor Internet Explorer 7.0+ en Firefox 3.0+

## De website ondersteunt de volgende standaarden

* PHP
* Mysql
* Javascript
* HTML
* CSS

## 8.1 Testen

Daarnaast dient er getest te worden op nog nader te definiëren use-cases. Dat wil zeggen dat er zowel op de front-end als op de back-end aan aantal scenario’s moet worden doorlopen. Gekoppeld aan de rollen in back-end en ook als bezoeker aan de voorkant.

## 8.2 Documenteren